

## Ausschreibung KSJ-Einzelmeisterschaften 2024/25

- Ausrichter: Schachklub Kerpen 64 e. V.
- Ort: **Mensa des Europagymnasiums Kerpen, Philipp-Schneider-Straße 12-20, 50171 Kerpen**
- Modus: 7 Runden Schweizer System, Auslosung mit Unterstützung von Swiss-Chess.
- Bedenkzeit: U10: 60 Minuten für die gesamte Partie.  
U12-U20: 90 Minuten für 40 Züge, danach 30 Minuten für den Rest der Partie.  
Für die Endspurtphase der Partie findet Richtlinie III.4 der FIDE-Regeln Anwendung.
- Spieltage: **Samstag, 28.09.2024**, 11:00 Uhr und 13:00/15:00 Uhr (1. + 2. Runde)  
**Samstag, 09.11.2024**, 11:00 Uhr und 13:00/15:00 Uhr (3. + 4. Runde)  
**Samstag, 07.12.2024**, 11:00 Uhr und 13:00/15:00 Uhr (5. + 6. Runde)  
**Samstag, 25.01.2025**, 13:00 Uhr (7. Runde)
- Die frühere Startzeit bei Doppelrunden gilt für die Altersklassen U8/U10.  
Falls eine Partie über die volle Bedenkzeit gespielt wird, so hat der Spieler das Recht, dass seine zweite Partie erst eine halbe Stunde nach Beendigung der ersten Partie beginnt.
- Karenzzeit: 30 Minuten nach dem ausgeschriebenen Termin, bei Störungen bitte den Turnierleiter anrufen.
- Startberechtigung: Alle spielberechtigten Jugendlichen der Jahrgänge 2005 und jünger, die einem Verein innerhalb des Kölner Schachverbands angehören.
- Altersklassen: **U8** (2017 und jünger), **U10** (2015, 2016) **U12** (2013, 2014); **U14** (2011, 2012); **U16** (2009, 2010); **U18** (2007, 2008); **U20** (2005, 2006) sowie **Mädchenwertung** in den jeweiligen Altersklassen. Bei weniger als acht Teilnehmern in einer Altersklasse werden mehrere Altersklassen zusammengelegt.
- Voranmeldung: Um Voranmeldung bis zum **22.09.2024** wird gebeten (vorzugsweise per Mail).  
**Wir bitten die Vereine aufgrund der Planung von Kapazitäten und Spielmaterial, bis zu diesem Zeitpunkt mindestens eine möglichst akkurate Schätzung der Anzahl ihrer Teilnehmer mitzuteilen!**  
Anmeldeschluss (auch vorangemeldete Teilnehmer!) am 1. Spieltag um **10:30 Uhr!**
- Partieverlegung: Grundsätzlich nur in Absprache mit dem Turnierleiter möglich.  
Sollte ein Spieler auf Grund eigenen Verschuldens die Partie nicht spielen, so verliert er kampfflos.  
**Nach der zweiten unentschuldig kampfflos verlorenen Partie scheidet ein Spieler aus dem Turnier aus.** Die Partie der 7. Runde können nicht nachgespielt werden – ein Vorspielen der Partie oder Anwesenheit am letzten Spieltag ist daher notwendig.
- Verfahren bei Punktgleichheit: Bei Punktgleichheit um einen Qualifikationsplatz entscheidet die Buchholzwertung mit einer Streichwertung, danach der direkte Vergleich und danach die Anzahl der erzielten Siege. Sollte danach noch immer keine Entscheidung gefallen sein, so werden zwei Blitzpartien mit jeweils fünf Minuten Bedenkzeit gespielt. Die Farbauslosung erfolgt vor der ersten Blitzpartie. Bei einem unentschiedenen Ergebnis wird weiter geblitzt, bis eine Entscheidung gefallen ist. Bei drei oder

mehr punktgleichen Spielern wird ein einrundiges Blitzturnier gespielt, die Farbverteilung wird entsprechend gelöst.

DWZ-Auswertung: Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Titel, Qualifikation: Der Sieger erhält den Titel „KSJ-Einzelmeister U xx 2024/25“.

Für die SJM-EM 2025 in Windeck-Rosbach vom 12.04. – 16.04.2025 (geplant) qualifizieren sich (voraussichtlich) in den Altersklassen U12, U14 und U16 die ersten vier Spieler und in der U18 die ersten drei Spieler. In den Mädchenklassen U14w – U18w gibt es vorerst nur einen Platz pro Altersklasse.

**Handyregelung:** Gemäß 11.3.2.1 der FIDE-Regeln ist das Mitbringen von Handys und sonstigen elektronischen Geräten in den Spielbereich verboten. Für die KSJ-Einzelmeisterschaften gilt folgende Regelung für Handys, die von Spielern mitgebracht werden:

- a) Die Handys werden während des Turniers bei einer nicht mitspielenden Begleitperson des Vereins ausgeschaltet abgegeben.
- b) Die Handys bleiben während des Turniers im Auto.
- c) Nur sofern keine Begleitpersonen anwesend sind, kann das Handy ausgeschaltet neben das Brett gelegt werden. Dieses bleibt dort für die Dauer der Partie liegen.

Wird ein Spieler mit einem eingeschalteten Handy im Turnierareal erwischt, so verliert er die Partie gemäß 11.3.2.2 der FIDE-Regeln sofort. Wird ein Spieler mit einem ausgeschalteten Handy im Turnierareal erwischt, so verliert er die Partie abweichend von 11.3.2.2 der FIDE-Regeln nicht sofort. Er wird verwarnet und aufgefordert das Handy nach den a bis c abzugeben. Sollte er sich weigern oder noch einmal mit dem Handy erwischt werden, so ist auf Partieverlust zu entscheiden.

Turnierleitung: KSJ-Spielleiter Einzel  
Johannes Theisen  
[johannesstheisen@gmail.com](mailto:johannesstheisen@gmail.com)  
Tel.: 0151-28779161

KSJ-Jugendwart  
Sascha Swoboda

Schiedsrichter: NSR Johannes Theisen. Die Turnierleitung wird weitere qualifizierte Personen mit Schiedsrichteraufgaben betrauen.

Turnierausstieg: Im Falle eines unzureichend begründeten Ausstiegs nach Beginn der ersten Runde kann der Spielleiter von §11 der KSJ-Jugendturnierordnung Gebrauch machen. Wahrnehmung von Freiplätzen auf höherer Ebene oder Teilnahme an anderen Turnieren gelten nicht als ausreichende Begründung.

Rechtsmittelbelehrung: Gegen diese Ausschreibung ist Protest möglich beim KSV-Turnierausschuss

z. Hd. Hubert Sistig

Liblarer Straße 12

50968 Köln

Mail: [spielausschuss\(at\)koelner-schachverband.de](mailto:spielausschuss(at)koelner-schachverband.de)

gemäß KSJ-TO §11 (2) in Verbindung mit J-RVO NRW.

Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind gemäß den Fristen in §13 J-RVO NRW einzureichen.

Die Protestgebühr in Höhe von **100,- Euro** ist auf das Konto des KSV zu überweisen.

Änderungen behält sich der Spielleiter vor.