



# Schachjugend im Kölner Schachverband von 1920 e.V.

## **KSV-Jugend-Mannschaftsmeisterschaft**

### ***Altersgruppen:***

- A: Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U20
- B: Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U16
- C: Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U14
- D: Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U12

### ***Modus:***

Der Austragungsmodus richtet sich nach der Beteiligung. Jede Mannschaft besteht aus vier Jugendspielern. Die Jugend-Rangfolge ist vor Beginn festzulegen.

### ***Termine:***

Jeweils sonntags. Spielbeginn ist 11:00 Uhr.

- Spieltag 1: 08.10.2017
- Spieltag 2: 10.12.2017
- Spieltag 3: 21.01.2018
- Spieltag 4: 22.04.2018
- Spieltag 5: 13.05.2018
- Finale U12: 17.06.2018

### ***Preise:***

Die Sieger erhalten einen Pokal.

### ***Spielberechtigung:***

Alle im KSV gemeldete Spielerinnen und Spieler eines Vereins, die zu A 1998, zu B 2002, zu C 2004 und zu D 2006 oder später geboren wurden. Bis zu drei Vereine können sich zu einer Spielgemeinschaft zusammenschließen. Das ist ein Angebot für Vereine mit wenigen Jugendlichen. Spieler/innen dürfen ohne Einschränkungen in den Mannschaften der höheren Altersklassen eingesetzt werden.

### ***Meldeschluss:***

Freitag, der 15.09.2017 für Mannschaften und Freitag, der 29.09.2017 für die Jugendrangfolge und Namen der Mannschaftsführer.



# Schachjugend im Kölner Schachverband von 1920 e.V.

## **Turnierordnung:**

Es gilt die Spielordnung des KSV, soweit in der Ausschreibung nichts Abweichendes steht.

## **Karenzzeit:**

Abweichend von § 6.6 FIDE beträgt die Karenzzeit bei den Mannschaftskämpfen der KSJ wie beim KSV 30 Minuten.

## **Mobiltelefone und andere elektronische Kommunikationsmittel**

Abweichend von FIDE-Regel 11.3.b gilt: Während der Partie dürfen Mobiltelefone und andere elektronische Kommunikationsmittel nicht am Körper getragen werden, nicht benutzt werden und im Spielsaal keine Geräusche verursachen. Andernfalls verliert der Spieler die Partie. Der Wettkampfleiter kann vorab begründete Ausnahmen genehmigen. Jeder ist für sein Gerät selbst verantwortlich. Der Ausrichter haftet nicht für Verlust oder Beschädigung eines Gerätes.

## **Bedenkzeit:**

Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 100 Minuten für 40 Züge, danach 50 Minuten für weitere 20 Züge, sodann weitere 15 Minuten und einen Zeitzuschlag von 30 Sekunden je Zug ab dem ersten Zug der Partie.

## **Mannschaftsstärke:**

Eine Mannschaft besteht aus 4 Stammspielern.

## **Feinwertung:**

1. Mannschaftspunkte mit Berücksichtigung der negativen Mannschaftspunkte
2. Brettspunkte
3. Direkter Vergleich
4. Berliner Wertung
5. Losentscheid

## **Farbverteilung:**

Die Spieler der Gastmannschaft haben an den Brettern 1 und 4 die weißen Steine.

## **Spielmaterial:**

Das Spielmaterial in der Mannschaftsmeisterschaft hat der Gastgeber zu stellen.

## **Die Geldbußen:**

Siehe KSJ – TO, Paragraph 13. Sollten aber nicht vorkommen. Wenn ihr euch nicht ganz sicher seid, dann schreibt mir einfach eine E-Mail.



# Schachjugend im Kölner Schachverband von 1920 e.V.

## ***Ergebnismeldungen:***

Da der Ergebnisdienst vom SB-NRW keine Spielgemeinschaften abbilden kann, wird dieser nicht für die KSJ nicht genutzt. Ergebnismeldungen erfolgen per E-Mail.

## ***Meldungen an:***

Thomas Kirfel  
Gauweg 9c  
51067 Köln  
Festnetz: 0221 / 61 69 65  
Mobil: 0176 / 6 61 69 65  
Email: [ksj@kirfel.info](mailto:ksj@kirfel.info)

## ***Rechtsmittelbelehrung:***

Gegen diese Ausschreibung ist Protest möglich.  
Proteste sind in achtfacher Ausfertigung an den KSV-Turnierausschußvorsitzenden Traugott Rohleder, Birkenhöhe 6, 51519 Odenthal, zu senden.  
Grundlage für Proteste ist Paragraph 11 (2) der KSJ-TO in Verbindung mit der J-RVO/NRW.  
Protestfrist: 10 Tage (vgl. §13 J-RVO/NRW), Protestgebühr: € 100,- (§11 (2) KSJ-TO).